



AKTIVITA 3.3.1: BEZ KLÁVESNICE

Rozesíláme a přijímáme





Bez klávesnice: Rozesíláme a přijímáme

Učitel rozdá žákům barevné kartičky.

(Štartovací kartička)

Učitel zarecitovuje nebo zazpívá:

Prší, prší, jen sa leje,

Když uslyšíš:

Prší, prší, len sa leje,

postav se a zarecituj nebo zazpívej (pak si sedni):

kam koníčky pojedeme,

Když uslyšíš:

kam koníčky pojedeme,

postav se a zarecituj nebo zazpívej (pak si sedni):

pojedeme na luka,

- Mysli si, že si postava jako **Nano** nebo **Tera** a že instrukce na kartičce jsou tvůj scénář.

Reaguj pouze, když uslyšíš řádek ze své kartičky. Potom se řid' instrukcemi:

- postav se
- přečti svou větu
- sedni si



Bez klávesnice: **Rozesíláme a přijímáme**

- Jak jsi věděl, kdy se máš postavit a říct svou větu – tedy reagovat na událost? Co bylo pro tebe signálem?
- Kdo všechno mohl slyšet řádky písně (čili zprávy pro ostatní)?
- Co se stalo, když mělo více žáků stejné kartičky?
Co myslíš, že se stane v Scratchi, když bude mít více postav scénář se stejnou hlavičkou **po obdržení zprávy zpráva1**?

?



vyšli zprávu zpráva1 ▼



po obdržení zprávy zpráva1 ▼



po obdržení zprávy zpráva1 ▼



AKTIVITA 3.3.2

Na začátek: Reaguje jeden

Modul 3 • Bádání 3 • Aktivita 3.3.2

Pro začátek: Reaguje jeden



Pokračuj so svou kopií projektu **30-Společenství postav**

případně se souborem 32-Spoločeství postav

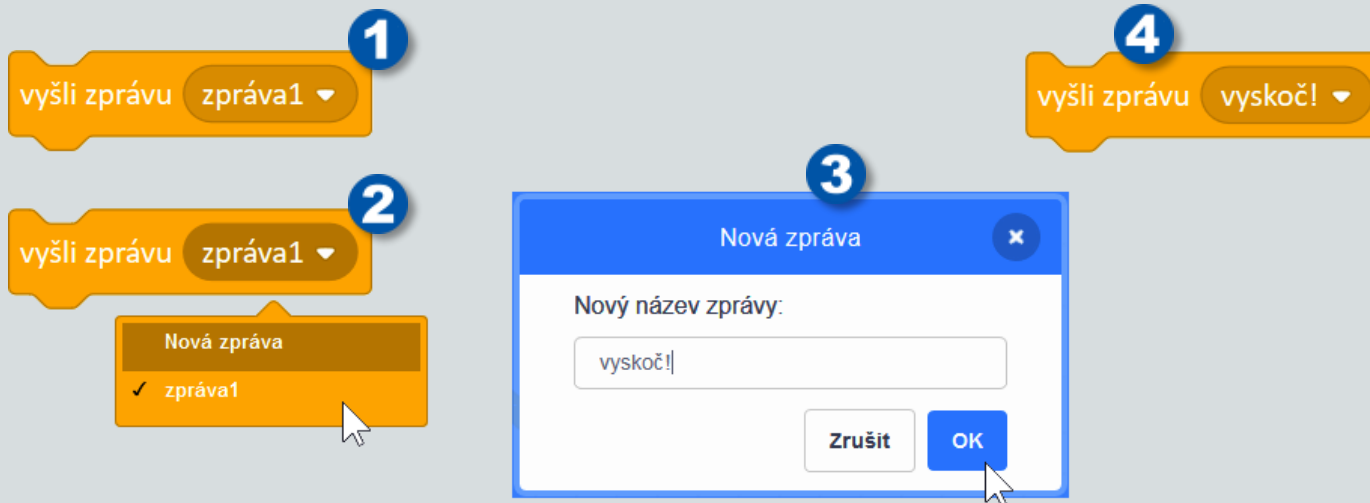
- **Ulož jako kopii** nebo **Ulož do svého počítače** a pozměň název projektu

Zvol **Nana** a naprogramuj pro něj toto chování:

Když na něj klikneme, **Tera** vyskočí do výšky a sesedne zpět.



(**scénář na teleportování Nanovi zachovej**, ještě ho později použiješ)



Pro začátek: Reaguje jeden



- Co by se stalo, kdyby Nano vyslal zprávu *vyskoč!*, ale žádná postava by neměla blok *po obdržení zprávy vyskoč!* – tedy jestli by Nana nikdo „neposlouchal“?

?

- **Nanovo** chování uprav takto:



Když na **Nana** klikneme, nejdřív se teleportuje, a potom vyšle zprávu *vyskoč!*

Tera zareaguje – vyskočí a snese se zpět na stejné místo.

Pro začátek: Reaguje jeden



- Nyní zvol **Gigu**. Moc by se chtěla s ostatními kamarádit. Naprogramuj toto: Když na ni klikneme, vyšle zprávu *buďme kamarádi*.



Prozatím bude na tuto zprávu reagovat jen **Tera**.
Zvol ji a sestav pro ni jednoduchou reakci z bloků:



po obdržení zprávy

buďme kamarádi ▼

bublina

Ahoj, já jsem Tera!

2

sekund

Pro začátek: Reaguje jeden



■ Naprogramuj tento „příběh“:

Když klikneme na **Gigu**, přijde k **Teře** a na 2 sekundy v bublině „řekne“: *Ahoj, já jsem Giga. A ty?* Potom vyše zprávu *budíme kamarádi*.

Tera zareaguje: vyskočí do výšky, snese se pomalu zpět a v bublině „řekne“: *Ahoj, já jsem Tera!*





Pro začátek: Reaguje jeden

- Prozkoumej, jaký je rozdíl mezi bloky **bublina** a **bublina _ 2 sekund**.
()



Ahoj, já jsem Giga. A ty?

Když klikneš na červenou značku Stop , bublina se slovy se ztratí.

bublina Ahoj, já jsem Giga! A ty? 2 sekund

bublina Ahoj, já jsem Giga! A ty?

- Promysli si a vysvětli, čím se liší bloky:



bublina můj text 2 sekund

vyšli zprávu můj text ▼

[Rozšíření] Pro začátek: Reaguje jeden



■ Uprav chování **Gigy**.

Když klikneme na **Gigu**:

- ▶ začne kráčet a přijde k **Teře**,
- ▶ potom na 2 sekundy v balóně ukáže *Ahoj, já jsem Giga. A ty?*,
- ▶ potom vyšle svoji zprávu.
- ▶ **Tera** zareaguje na její zprávu: vyskočí a vznese se zpět, potom na 2 sekundy v balóně zobrazí *Ahoj, já jsem Tera!*,
- ▶ potom se **Giga** otočí k **Nanovi**, přijde k němu a opět se představí,
- ▶ **Nano** zobrazí v balóně svoji „odpověď“, potom se stydlivě teleportuje pryč.





AKTIVITA 3.3.3

Reaguje více postav: Jde se k Teře!



Reaguje více postav: Jde se k Teře!

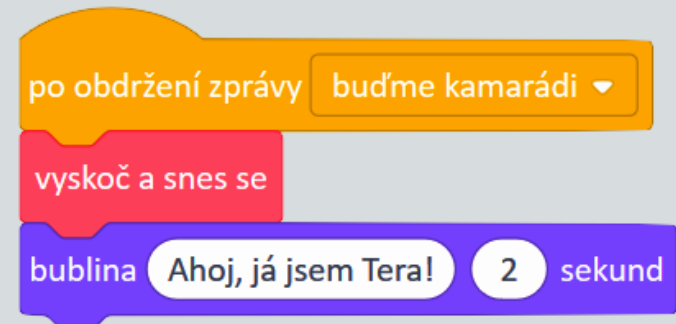
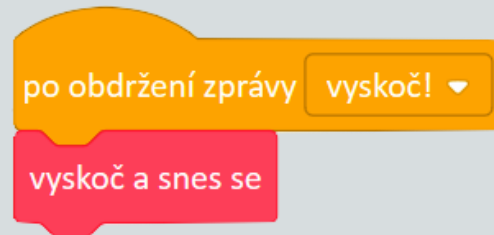
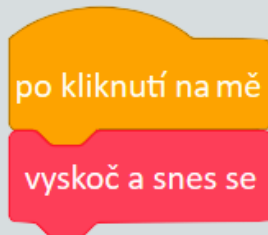
Pokračuj so svou kopií projektu **30-Společenství postav**

- Ulož jako kopii nebo Ulož do svého počítače a pozměň název projektu



- Zvol **Teru**. Vytvořil jsi pro její výskok blok **vyskoč** a pro její sesednutí blok **snes se**? A společný blok **vyskoč a snes se**?

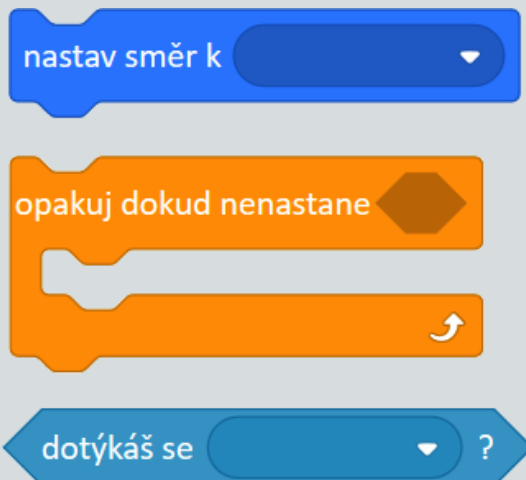
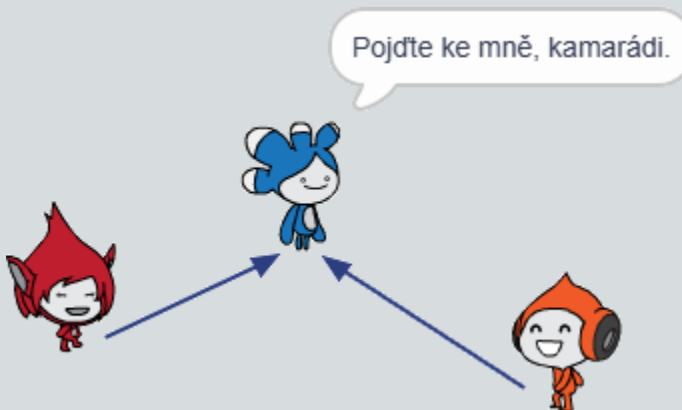
Používej tyto bloky, když **Tera reaguje na různé události**:





Reaguje více postav: Jde se k Teře!

- Rozšiř reakci **Tery** **po kliknutí na mně** tak, aby nejdřív vyskočila a sesedla, potom v bublině na 2 sekundy napsala *Pojďte ke mně, kamarádi*, a nakonec vyslala zprávu *jde se k Teře*.
- **Piko**, i **Giga** na tuto zprávu zareagují a přijdou k **Teře**, použijí na to už dobře známé bloky:





Reaguje více postav: Jde se k Teře!

- [Rozšíření] Taký **Nano** bude reagovat na zprávu *jde se k Teře* – bude se k ní teleportovat.



- [Rozšíření] Uprav **Nanovu** reakci na zprávu *jde se k Teře* tak, aby se teleportoval ne na přesnou pozici **Tery**, ale někam **blízko** ní.

MODUL 3 • BÁDÁNÍ 3



Na konci **Bádání 3** už umím:

- naučil jsem **Nana**, jak **vyslat zprávu**, na kterou **Tera reaguje** tak, že vyskočí a snese se zpět,
- naučil jsem **Nana**, aby se teleportoval a potom vyslal zprávu,
- naučil jsem **Gigu**, aby vyslala zprávu, a **Teru**, aby na ni reagovala,
- umím, jak může postava **něco říct v bublině**, někoho pozdravit nebo pozvat k sobě a pod.,
- umím napláňovat aby na zprávu od **Tery** reagovaly dvě postavy najednou, např. **Giga** a **Piko** tak, že k ní zajdou,
- napláňoval jsem aj to, aby na tu samou zprávu reagovala taky třetí postava – **Nano**, ten se teleportuje k **Teře**.

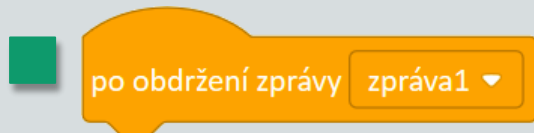


■ vyslání zpráv

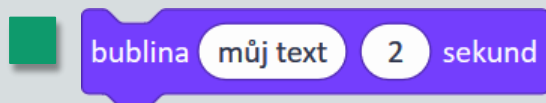
je způsob, jak postavy komunikují a spolupracují. Jedna z postav vyšle zprávu a některá z postav, nebo několik postav na ni zareagují,



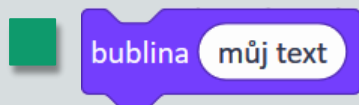
blok, kterým postava vyšle *zprávu*. Je to libovolné slovo nebo několik slov,



pod tuto hlavičku připojujeme scénář, kterým postava reaguje po obdržení *zprávy*,



tento blok zobrazí zadaný *text* v bublině u postavy na zadaný počet sekund,



zobrazí zadaný *text* v bublině u postavy. Bublina zmizí až tehdy, když klikneme na symbol **Stop**, nebo jestli znovu použijeme blok **bublina** nebo **bublina _ 2 sekund**,

■ událost

je speciální situace jako **po obdržení zprávy _** nebo **po kliknutí na**  a pod. Když taková událost nastane, provedou se **všechny scénáře** s touto hlavičkou.